**Класс 9В**

1. **Тема: Форма и элементы управление**
2. **Цель:** Ввести понятие формы. Рассмотреть виды, свойства формы, Добавлять элементы управления на форму.

развивать у учащихся способности к мышлению, самостоятельности, навыки познавательной деятельности, формировать умение ставить и решать задачи.

**Ход урока.**

1. **Организационный момент**

(Приветствие, проверка посещаемости, объявление целей и задач урока)

**Оборудование:** компьютеры, проектор, среда программирования Visual Basic 6.0 презентация.

Заполнение журнала

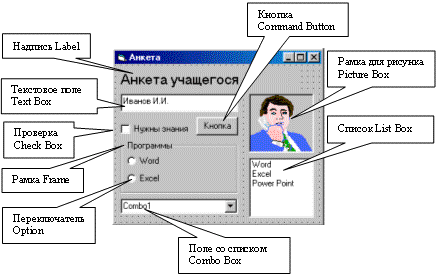
1. **Повторение и проверка домашнего задания.**
2. **Общие сведения.**

**Форма** - это эскиз окна будущей программы (приложения).

Форма является объектом, поэтому имеет свои свойства, методы, события. Форма является контейнером для других объектов, т.е. она может содержать кнопки, списки, текстовые поля и т.п.

|  |
| --- |
| **Элементы управления** - это объекты, которые служат для организации интерфейса между пользователем и компьютером. Например: кнопки, списки, переключатели. |

**Элемент управления** - это объект, имеющий свои *свойства*, *методы*, *события*.



Надпись label Label - служит для добавления текста на форму. Этот текст не может быть изменен пользователем, но может быть изменен программой.  
Свойства:

Caption - текст надписи.

Font - шрифт, его размер, начертание.

Alignment - выравнивание текста: Left (влево), Right (вправо), Center (по центру).

ToolTipText - подсказка, появляющаяся при наведении указателя мыши на элемент управления.

Свойства размещения и размера элемента:

Текстовое поле TextBox - TextBox

Служит для того, чтобы пользователь мог ввести текст во время работы программы.  
Свойства:  
Text - содержит символы, которые ввел пользователь. Другие свойства аналогичны элементу "Надпись".

Рамка Frame - Frame - используется для оформления, а также для группировки переключателей. Сверху на рамке можно сделать надпись с помощью свойства Caption. Если нужно создать элемент внутри рамки, то перед их рисованием рамку выделяют, тогда рамка может служить контейнером для группы переключателей.

Кнопка Command Button CommandButton.  
Свойства:

Caption - надпись на кнопке.

Enabled - доступность элемента. С помощью этого свойства блокируются элементы, которые пользователю нельзя использовать в данный момент. Заблокированные элементы отображаются серым цветом. В заблокированное текстовое поле не получится ввести текст, а заблокированную кнопку нельзя нажать.  
Выбирают из двух значений:

True (Да) - элемент управления доступен пользователю.

False (Нет) - элемент управления не доступен.

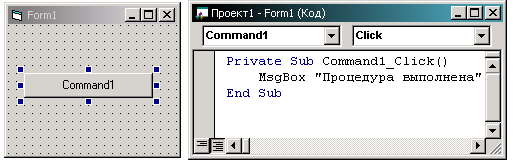
Visible - видимость элемента управления:

True (Да) - виден.

False (Нет) - не виден.

**6. Домашние задание:**

Создайте новый проект, добавьте на форму кнопку, дважды щелкните по ней. Рассмотрите заголовок и окончание процедуры, между ними впишите строку:  
  
MsgBox "Процедура выполнена"



Запустите программу, щелкните по кнопке **Command1**, проверьте работу программы.

**7. Оценки:**